FLY & DRIVE 7 GIORNI - L'OVEST SPETTACOLARE

Viaggio in Islanda



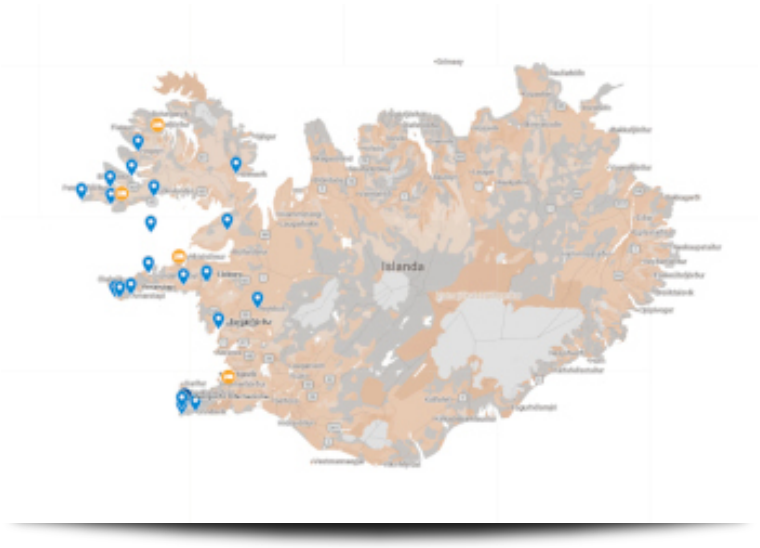
IN BREVE:
Sette giorni in auto alla scoperta dell'Islanda occidentale, dalla penisola di Snæfellsnes ai Fiordi Occidentali. Il percorso attraversa villaggi di pescatori, spiagge dai colori diversi e scogliere popolate da uccelli marini, con tappe a Látrabjarg, alla cascata di Dynjandi e a Ísafjörður. Si prosegue lungo le insenature dell'Ísafjarðardjúp e la costa di Strandir, prima di raggiungere il Borgarfjörður e rientrare a Reykjavík. Tra visite e trasferimenti, è possibile dedicare tempo a passeggiate, musei, escursioni in kayak e bagni nelle piscine geotermiche.

IN ITINERARIO:
Hveragerdi, Thingvellir, Snaefellsnes, Patreksfjordur, Bildudalur, Thingeyri, Isafjordur, Holmavik, Strandir, Laugar Saelingsdalur, Reykjavik

DATE DI PARTENZA:
Partenze Giornaliere Da Maggio A Settembre

PROGRAMMA DI VIAGGIO:

mappa:



Programma dettagliato di viaggio:

1° giorno: (in volo) Keflavík - Reykjavík e la penisola di Reykjanes (ca km 50, oppure 95 con la penisola di Reykjanes)
Dopo l'arrivo all'aeroporto di Keflavík, ritirate i bagagli, passate la dogana e prendete in consegna l'auto a noleggio. In base all'orario di arrivo, prima di raggiungere Reykjavík potrete dedicare del tempo alla penisola di Reykjanes, riconosciuta come Geoparco mondiale UNESCO. La penisola permette di conoscere la geologia e l'attività vulcanica islandese ed è stata interessata da eruzioni tra il 2021 e il 2025. Il paesaggio comprende crateri, scogliere laviche e fratture del terreno. Vi consigliamo una passeggiata nell'area geotermica di Krýsuvík, tra pozze di fango dai colori diversi e fumarole.

A Reykjanes si trova anche la Blue Lagoon, dove potrete fermarvi per un bagno nelle acque termali. L'ingresso deve essere prenotato in anticipo. Proseguite verso il vostro hotel a Reykjavík, la capitale islandese. Il check-in nella maggior parte degli hotel è previsto tra le 14:00 e le 16:00.

Pernottamento a Reykjavík.

2° giorno: la penisola di Snæfellsnes - Stykkishólmur (ca km 295)
Seguite la costa occidentale verso la penisola di Snæfellsnes, attraversando la regione del Borgarfjörður, tra montagne, fiumi e fattorie. Lungo il percorso incontrerete il cratere di Eldborg, sul quale potrete salire a piedi per osservarne l'interno e il paesaggio circostante. Esplorate la penisola, dalle scogliere di Arnarstapi, frequentate da numerosi uccelli marini, alla spiaggia di ciottoli di Djúpalónssandur. Il paesaggio è dominato dallo Snæfellsjökull, il ghiacciaio che ricopre l'omonimo vulcano. Lungo il percorso potrete osservare anche Kirkjufell, la montagna utilizzata nella serie televisiva Il Trono di Spade come ambientazione della "Montagna a Punta di Freccia".

Nella regione è possibile partecipare a diverse attività guidate: escursioni sul ghiacciaio Snæfellsjökull, visite alla grotta lavica di Vatnshellir, uscite per l'osservazione delle balene da Ólafsvík ed escursioni in kayak nei pressi di Kirkjufell. In

alternativa, potrete fermarvi in una caffetteria per un caffè e un dolce, con vista sul mare. La giornata termina a Stykkishólmur, cittadina attenta alla sostenibilità, con edifici in legno portati dalla Norvegia nel XIX secolo.

Pernottamento nella zona di Stykkishólmur.

3° giorno: Stykkishólmur - Brjánslækur - i Fiordi Occidentali (ca km 230)
Potrete raggiungere i Fiordi Occidentali in traghetto oppure seguendo le strade costiere. Il percorso stradale conduce nella parte meridionale dei Fiordi Occidentali, verso Brjánslækur e poi Látrabjarg. Rispetto all'opzione con traghetto, comporta circa 210 km e un'ora di viaggio aggiuntivi. Scegliendo il traghetto, attraverserete la baia di Breiðafjörður, che ospita oltre 3.000 isolotti, frequentati da uccelli marini e foche. Durante la traversata passerete accanto a Flatey, un'isola apprezzata dagli islandesi per le vacanze estive. Il costo del traghetto non è incluso nella quota del viaggio. Dal 1° settembre il traghetto Baldur effettua una partenza al giorno e non opera il sabato.

Una volta raggiunti i Fiordi Occidentali, seguite la costa meridionale fino a Rauðisandur, una spiaggia dove la sabbia assume tonalità diverse, dal bianco al giallo, dal rosso al nero. Proseguite verso le scogliere di Látrabjarg, alte fino a 441 metri, dove nidificano pulcinelle di mare, sule, urie e gazze marine. Durante l'estate, la luce del sole di mezzanotte permette di osservare il paesaggio costiero anche nelle ore serali. Prestate particolare attenzione lungo le scogliere: il terreno è soggetto a erosione e i bordi possono essere instabili. Mantenete una distanza di sicurezza dal margine.

Pernottamento nella parte meridionale dei Fiordi Occidentali.

4° giorno: Patreksfjörður - Bíldudalur - Þingeyri - Ísafjörður (ca km 175)
Attraversate i Fiordi Occidentali, tra brughiere e sorgenti termali. A Bíldudalur potrete visitare il Museo dei Mostri Marini, dedicato alle leggende locali sulle creature che popolerebbero le acque della regione. Raggiungete Dynjandi, la cui cascata principale scende per circa 100 metri lungo il fianco della montagna. Il sentiero dal parcheggio permette di osservare altre sei cascate prima di raggiungere Dynjandi. L'area offre una vista sulla valle e sul fiordo ed è adatta a una sosta per un picnic.

Proseguite verso Þingeyri, dove potrete fermarvi al Simbahöllin Café. Ospitata in una casa storica restaurata, la caffetteria è nota per i waffle belgi; il suo recupero ha incoraggiato altri interventi di ristrutturazione nel villaggio. Continuate fino a Ísafjörður, il centro principale dei Fiordi Occidentali, dove si conservano alcuni degli edifici più antichi del Paese. Potrete partecipare a una visita guidata a piedi per conoscere la storia, il folclore e le tradizioni gastronomiche locali. In alternativa, un'escursione in kayak nelle acque riparate del fiordo permette di osservare la costa e gli uccelli marini da vicino.

Pernottamento nella parte settentrionale dei Fiordi Occidentali.

5° giorno: Ísafjörður - Hólmavík - Laugar in Sælingsdalur - Borgarfjörður (ca km 400)
Seguite le numerose insenature dell'Ísafjarðardjúp in direzione di Hólmavík, lungo una costa dove è possibile osservare foche e uccelli marini. A Súðavík potrete visitare il Centro della Volpe Artica, dedicato a questo animale, diffuso nei Fiordi Occidentali. Vi consigliamo di dedicare del tempo alla costa di Strandir, una delle aree meno frequentate d'Islanda. Qui potrete camminare nelle brughiere, fare un bagno nelle piscine geotermiche e conoscere le tradizioni legate alla magia e alla stregoneria. A Hólmavík, il Museo della Stregoneria e della Magia racconta questa parte della storia locale, anche nei suoi aspetti più cruenti.

Lasciate quindi i Fiordi Occidentali e proseguite verso l'Islanda occidentale. Fermatevi a Eiríksstaðir, dove sorgeva la dimora di Erik il Rosso e dove nacque suo figlio Leif Erikson, tra i primi europei a raggiungere il Nord America. Potrete visitare la ricostruzione dell'abitazione vichinga con copertura in torba e il vicino sito archeologico, affacciati sulla valle di Haukadalur. Proseguite fino alla regione del Borgarfjörður.

Pernottamento nella zona del Borgarfjörður.

6° giorno: Borgarfjörður - Reykjavík (ca km 185)
Esplorate il Borgarfjörður, una regione frequentata dagli islandesi per le vacanze, tra piccoli boschi, cascate, grotte e vedute sul ghiacciaio Langjökull. Potrete visitare la grotta lavica di Víðgelmir oppure partecipare all'escursione Into the Glacier, all'interno di un tunnel scavato nel ghiaccio. Nella zona di Húsafell troverete sentieri di diversa difficoltà, tra cui un percorso dedicato alla storia locale. È inoltre possibile partecipare a un'escursione guidata verso le vicine alture, con sosta in piscine alimentate da sorgenti termali.

Visitate le cascate di Hraunfossar, dove l'acqua sgorga tra le formazioni laviche ricoperte di muschio, e la vicina Barnafoss, legata a una leggenda locale. Proseguite verso Deildartunguhver, la sorgente termale più potente d'Europa, dove potrete acquistare pomodori biologici coltivati utilizzando il calore geotermico. Nelle vicinanze si trova il centro termale Krauma, che utilizza l'acqua calda della sorgente miscelata con acqua fredda. Il ristorante propone piatti preparati con ingredienti provenienti dalle fattorie e dalle serre della zona.

Il Borgarfjörður offre anche occasioni per conoscere l'artigianato e i prodotti locali. A Hvanneyri, il centro della lana Ullarselið, presso il Museo dell'Agricoltura Islandese, vende manufatti in lana e altri materiali. A Borgarnes, il mercato Ljómalind propone prodotti alimentari e artigianali della regione. Raggiungete Reykjavík passando per Hvalfjörður, il fiordo legato alla leggenda di una balena dalla testa rossa. Lungo il percorso potrete fermarvi ai bagni di Hvammsvík, una serie di piscine in pietra con acqua marina riscaldata e vista sul fiordo.

Pernottamento a Reykjavík.

7° giorno: Reykjavík - Keflavík (in volo) (ca km 50)
Raggiungete l'aeroporto internazionale di Keflavík. Vi consigliamo di lasciare l'hotel a Reykjavík almeno tre ore prima della partenza del volo. Il tragitto richiede circa un'ora e l'apertura del check-in è prevista due ore prima della partenza.

Se non avete visitato la Blue Lagoon il primo giorno e gli orari lo consentono, potrete fermarvi lungo il tragitto verso l'aeroporto. Per questa deviazione, prevedete almeno 2–2,5 ore aggiuntive. Riconsegnate l'auto a noleggio presso l'area di servizio aeroportuale, situata a circa due minuti dal terminal.

PER CAPIRE IL VIAGGIO

Include:

6 pernottamenti in camera standard
6 colazioni in stile islandese
Noleggio auto per 6 giorni con chilometraggio illimitato, copertura CDW* per i danni al veicolo, protezione contro il furto e IVA
Wi-Fi illimitato gratuito in auto per aiutarti a navigare con il tuo dispositivo mobile personale
Ritiro e consegna dell'auto all'aeroporto internazionale di Keflavík
Autorizzazione per due persone a guidare l'auto a noleggio durante il viaggio
Una compensazione per le emissioni di CO2 attraverso Kolviður
Nostro servizio Assistenza Clienti 24/7 (inclusi fine settimana e giorni festivi)
Commissioni di servizio e tasse

Non include:

Prima colazione il giorno dell'arrivo
Biglietto aereo internazionale
Assicurazione di viaggio personale (altamente raccomandata)
Carburante per l'auto
Tassa chilometrica (pagata in Islanda; maggiori informazioni qui in inglese)
Traghetto attraverso la baia di Breiðafjörður (può essere aggiunto al pacchetto a costo aggiuntivo – fate riferimento al listino prezzi)
*Pedaggi (tunnel, strade e altri pedaggi del percorso), se non diversamente specificato. Maggiori informazioni cliccando qui. (sito in inglese)
Tariffe di parcheggio
Biglietti d'ingresso e attività diverse da quelle indicate nell'itinerario
Bevande, snack, pranzi, cene se non diversamente indicato nell'itinerario
Check-in anticipato garantito (l'orario del check-in nella maggior parte degli hotel in Islanda inizia tra le 14:00 e le 16:00)
Check-out posticipato garantito
Qualsiasi servizio non riportato in modo specifico nell'elenco denominato "Incluso"

*Vi consigliamo vivamente di aggiungere il traghetto di sola andata a questo tour. Fateci sapere al momento della prenotazione e saremo lieti di organizzare la prenotazione del traghetto per voi.

Ulteriori dettagli:

ATTENZIONE
A partire dal 1° gennaio 2026 è entrata in vigore in Islanda una nuova tassa stradale basata sui chilometri percorsi. Questa legge, approvata il 18 dicembre 2025, si applica a tutti i veicoli e nel caso di veicoli a noleggio, viene riscossa dalle stesse società di autonoleggio. Le modalità di riscossione sui noleggi vengono effettuate al ritiro dell'auto sulla base di una media chilometrica giornaliera, e calcolati a conguaglio al momento della riconsegna.
Per ulteriori dettagli, consultare il sito ufficiale del governo islandese: www.vegirokkarallra.is/en

TIPOLOGIA SISTEMAZIONI:
Comfort: camere in hotel standard, agriturismi e pensioni dotate di servizi privati
Quality: camere in pensioni e hotel di qualità dotate di servizi privati

IMPORTANTE:
La disponibilità di alloggi in Islanda è limitata e la richiesta è molto forte. Quindi è indispensabile una certa elasticità nell'accettare qualche pernottamento in tipologia di camera di livello inferiore o superiore a quello richiesto, oppure a modifiche nell'itinerario stesso. I tempi di conferma sono spesso molto lenti. Fuori dalle città di Reykjavik ed Akureyri, esistono piccoli alberghi, guesthouse, fattorie, varie tipologie di sistemazioni concentrate in determinate aree a volte distanti fra loro. Lo standard qualitativo delle varie strutture può variare molto indipendentemente dalla classificazione ufficiale: la scelta degli alloggi è connessa alla disponibilità e l'ordine, specialmente nelle piccole aree, potrebbe essere invertito in considerazione dell'effettiva disponibilità stessa in ogni località. Le sistemazioni, in particolare nelle zone più isolate, sono piuttosto semplici e si richiede pertanto un certo spirito di adattamento. La camera tripla è spesso di difficile conferma e a volte viene aggiunto un materasso a terra per la terza persona.

NOTE alle caratteristiche dell' Autonoleggio:
L'età minima per il noleggio in Islanda è di 23 anni per jeeps 4x4, furgoni e mezzi 10 posti e oltre. Per tutti gli altri tipi di veicoli l'età minima è 20 anni.
La società di autonoleggio garantisce la categoria dell'auto prenotata, non il modello.
Un giorno di noleggio è inteso come 24 ore a partire dal momento della presa in consegna della vettura.
Per il ritiro dell'auto è necessaria la patente di guida italiana valida, posseduta da almeno un anno.
E' obbligatorio il possesso di carta di credito a rilievo e personale dell'intestatario del noleggio a garanzia (non di tipo elettronico).
La vettura deve essere restituita con il pieno di carburante.
Al momento del ritiro, la società di autonoleggio effettuerà un'autorizzazione di importo non superiore a 500 € sulla carta di credito utilizzata.

*ASSICURAZIONI AUTO
Oltre alla CDW (assicurazione standard di responsabilità civile inclusa in tutti i pacchetti) è possibile potenziare la tua copertura assicurativa e abbattere le franchigie con l'opzione "Zero Excess" (franchigia zero) che comprende la Super Collision Damage Waiver (SCDW), la protezione contro il furto (STP), la copertura per danni da agenti atmosferici e ghiaia (WGP) e l'assistenza stradale (RSN).
La SCDW/STP esonera il conducente dalla responsabilità finanziaria per danni al veicolo, alle sue componenti e ai suoi accessori, inclusi furto, tentato furto o atti vandalici, a condizione che il veicolo sia utilizzato in conformità con i termini e le condizioni del contratto di noleggio. Sono previste delle esclusioni.
La WGP esonera il conducente dalla responsabilità finanziaria in caso di danni al veicolo causati da agenti naturali (come sabbia, cenere, vento o ghiaia), nonché per danni al parabrezza.
La RSN copre le spese sostenute dal conducente per l'intervento di soccorso o il traino del veicolo in caso di guasto alla batteria, chiusura delle chiavi all'interno dell'abitacolo, smarrimento delle chiavi o esaurimento del carburante. La RSN non copre i costi relativi alla manodopera, ai pezzi di ricambio, alla fornitura di chiavi sostitutive o al carburante. Il prezzo si intende per singolo veicolo.

Link alle regole generali assicurative del noleggiatore

RESTRIZIONI IMPORTANTI DA SAPERE
I veicoli 2wd non sono ammessi sulle strade contrassegnate con "F" sulle mappe ufficiali (le piste interne) .
Per gli itinerari su strade sterrate e piste interne è obbligatorio l'uso di auto 4x4 e superiori.
Non sono mai coperti da assicurazione i danni causati dalla guida fuori strada o in acqua/fiume.

Non sono mai coperti da assicurazione i danni ai pneumatici e al sottoscocca del veicolo.

SERVIZI E ACCESSORI SUPPLEMENTARI, da segnalare alla prenotazione e pagare in loco, prezzi indicativi:
Sedile per infant: da valutare al ritiro
Sedile bimbo 9-18 kg 36 Euro al giorno
Seduta bambino 15-36 kg 50 Euro al giorno
I bambini sotto i 6 anni devono essere equipaggiati di sedile idoneo al peso e alla taglia

DROP OFF = Restituzione del veicolo. I veicoli devono essere restituiti a un punto di noleggio concordato nel contratto di noleggio e durante gli orari di apertura. La restituzione in un luogo non preventivamente approvato è soggetta a costi di traino.